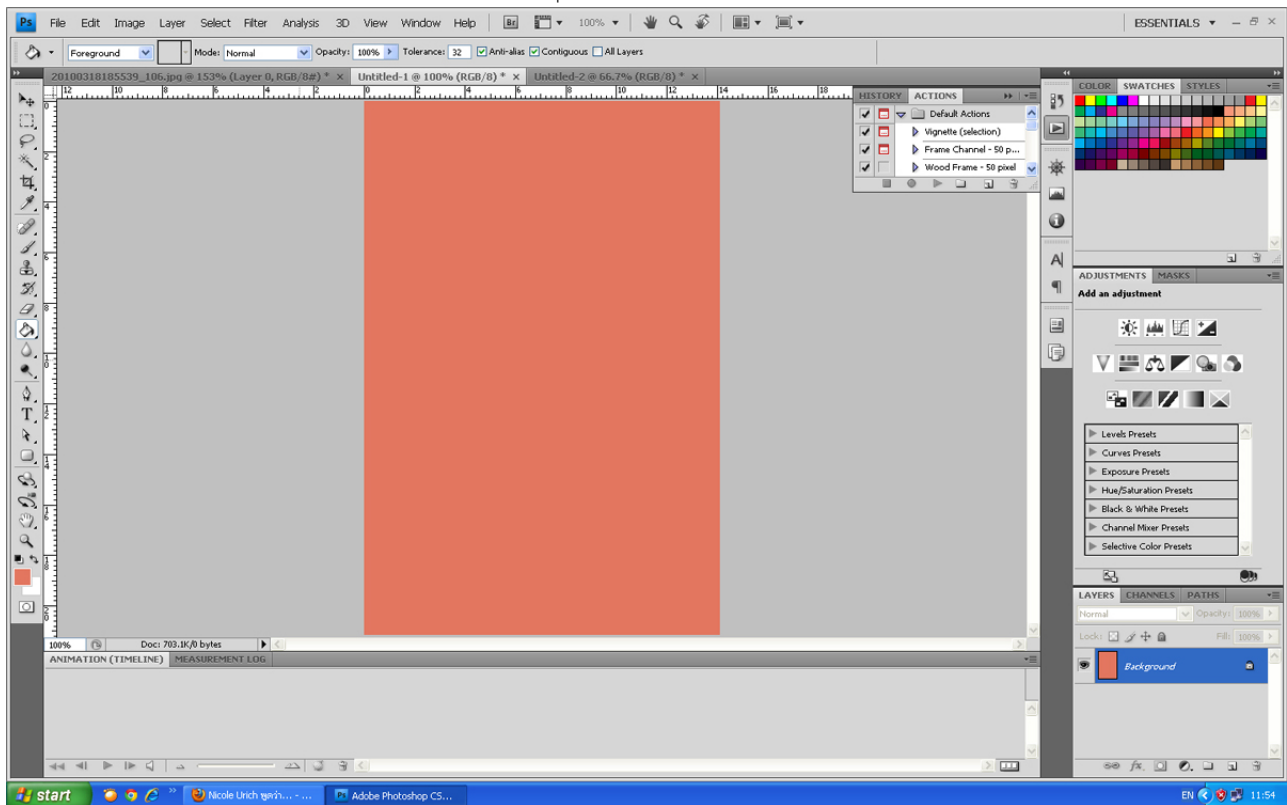
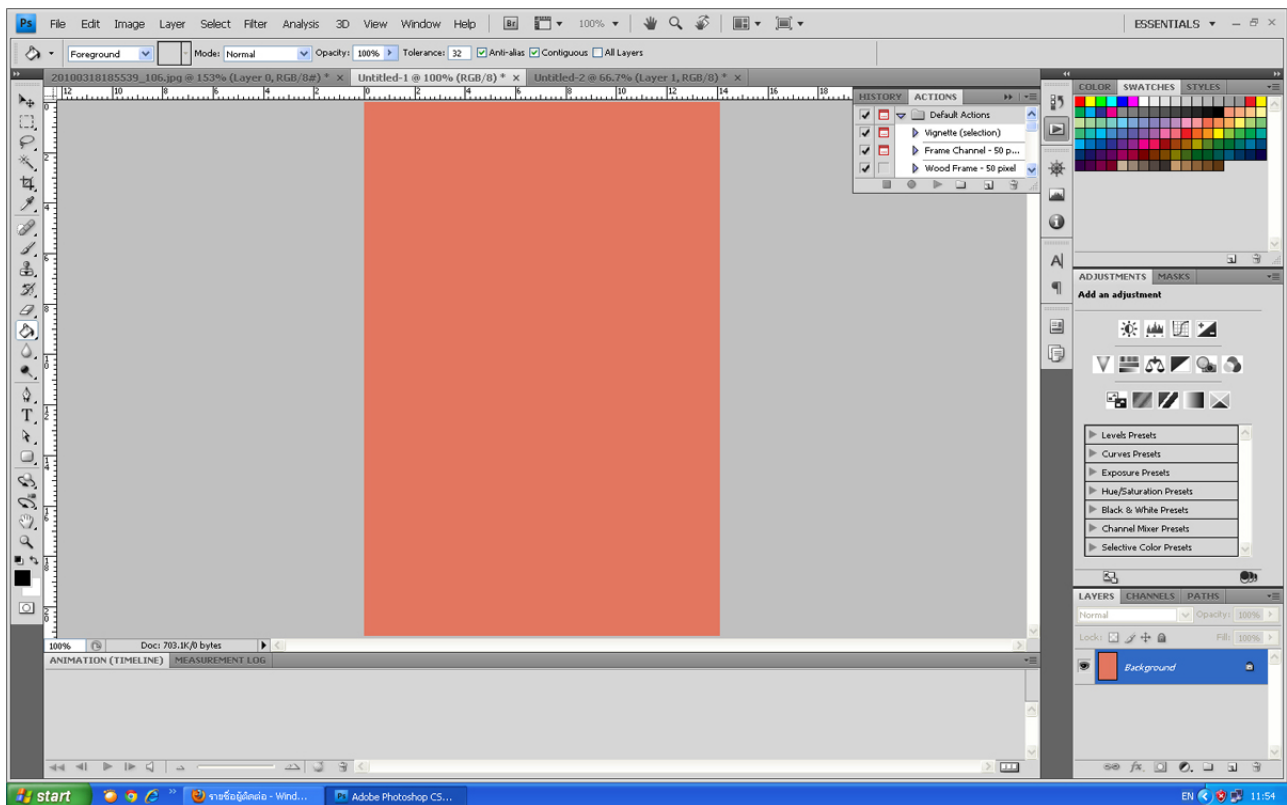


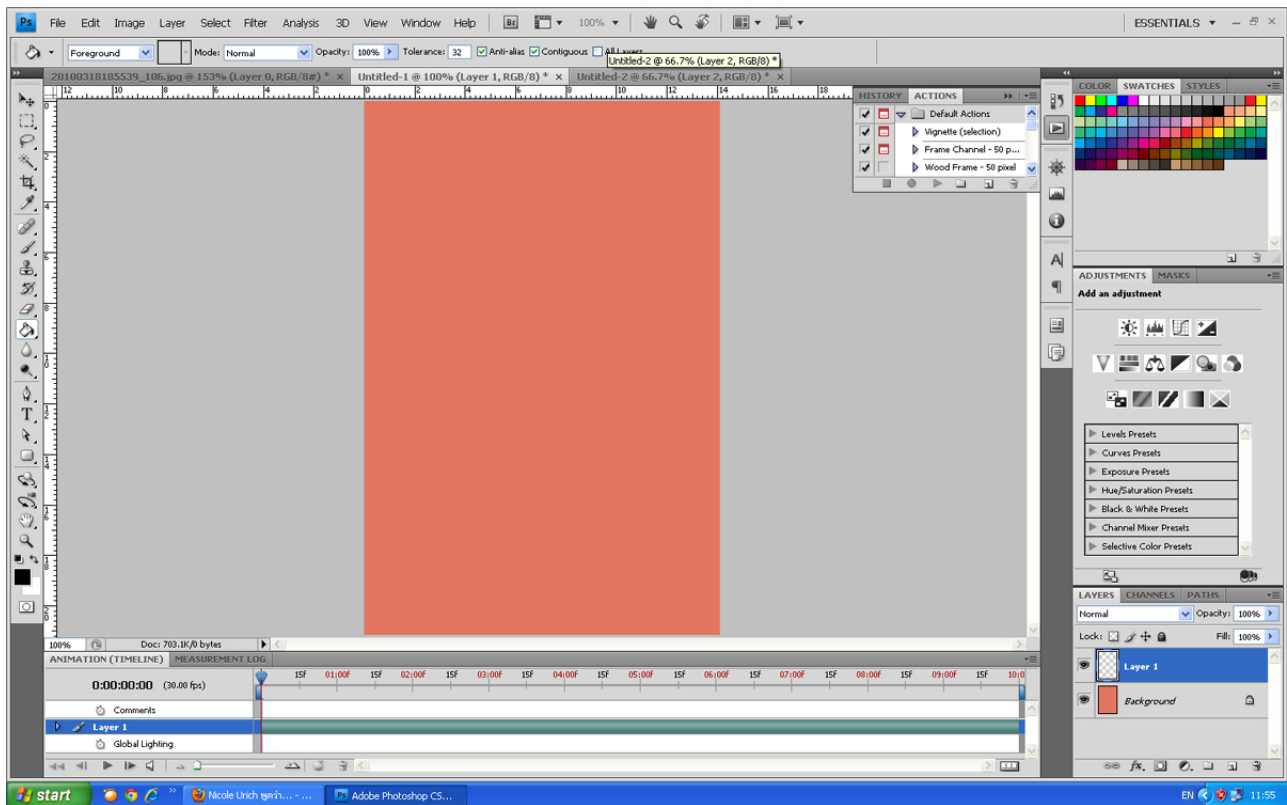
1. เริ่มต้นก็สร้างพื้นที่ใหม่แล้วใส่สีตามใจชอบนะครับเน้นให้สีสว่างๆ หน่อยนะครับ



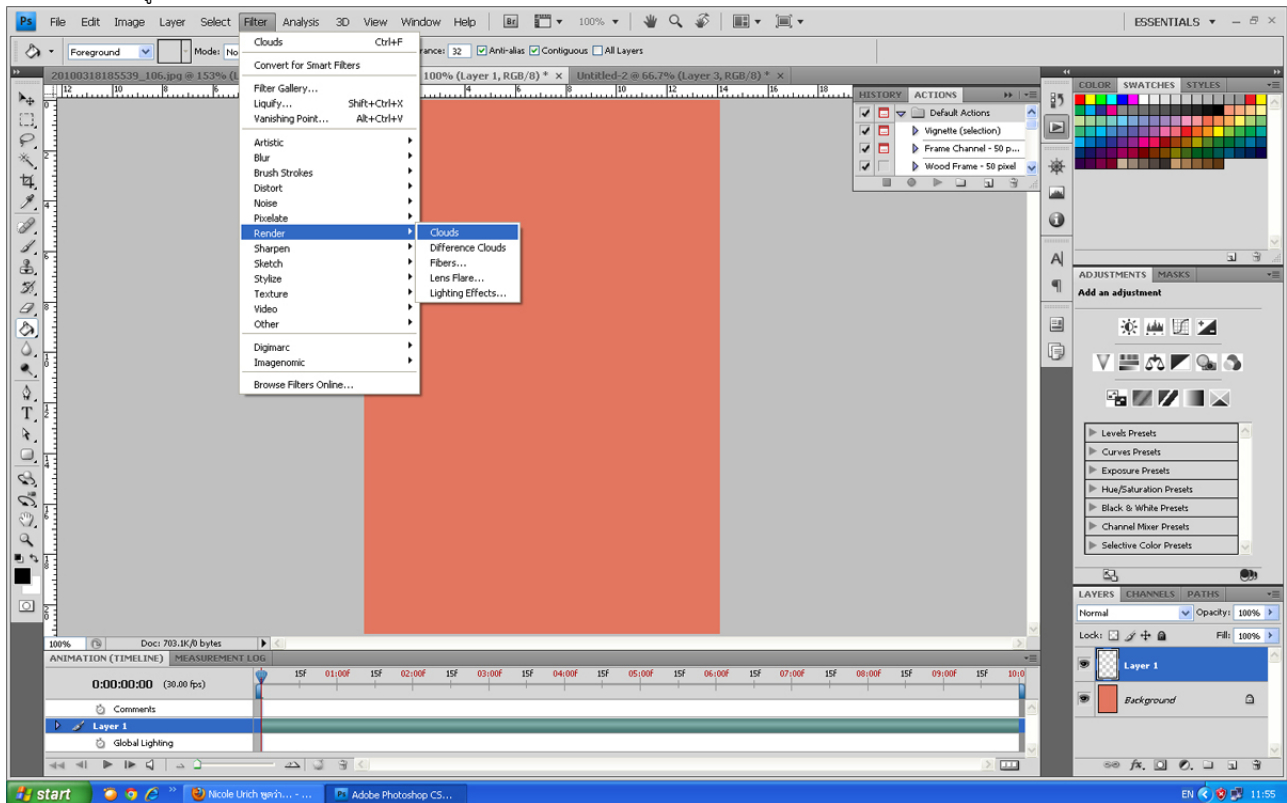
2. เปลี่ยนชาร์ตสี ให้เป็นดำกับขาวนะครับ



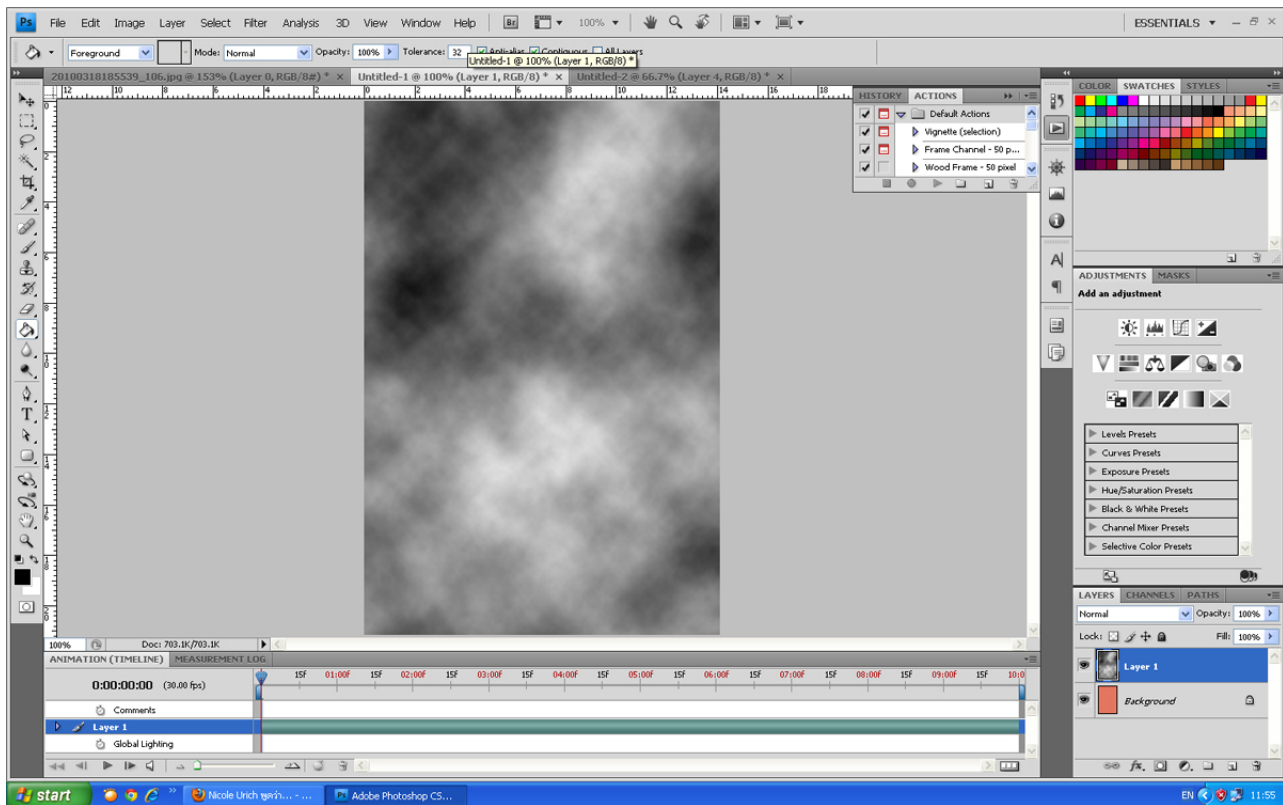
3.สร้างเลเยอร์ใหม่ขึ้นมาครับ



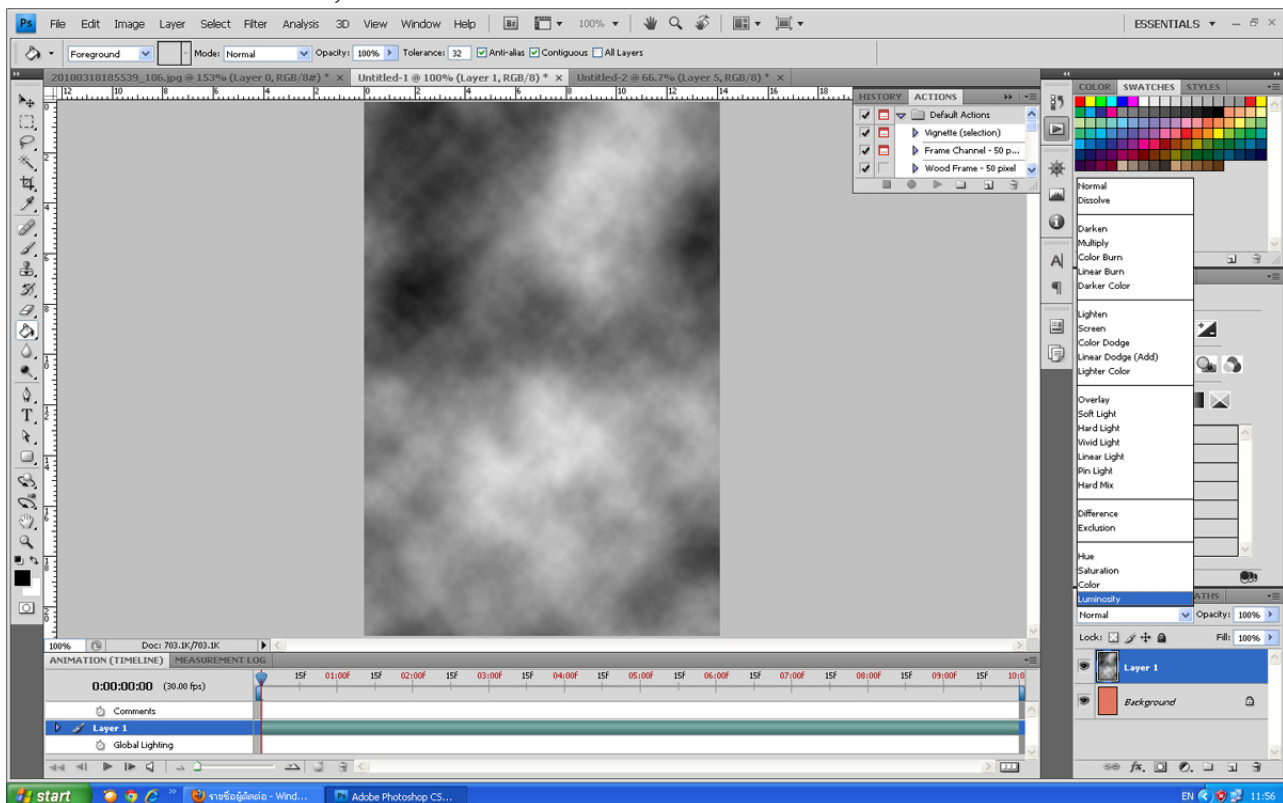
4.จากนั้นไปที่เมนู Filter > Render > Clouds



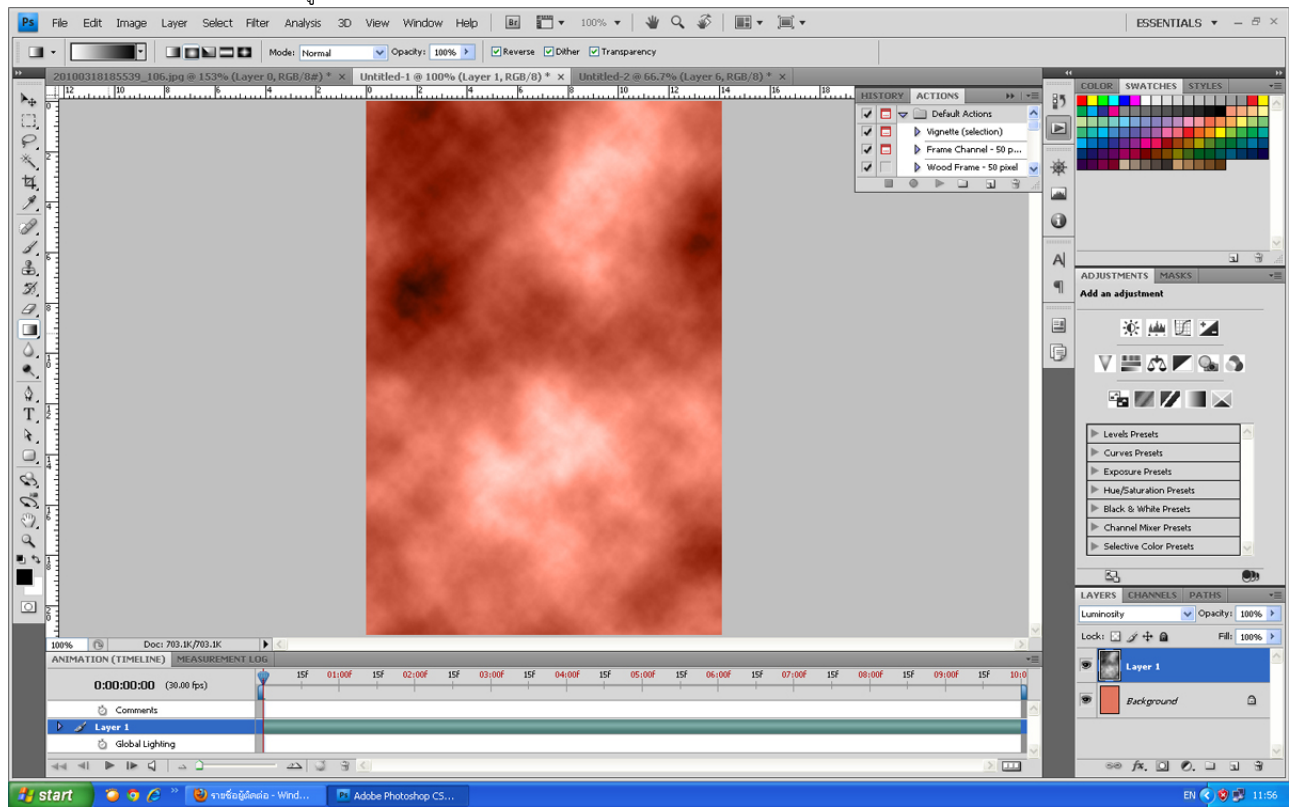
5. ก็จะได้เบลคกราวทอ้งฟ้าสีดำขามาให้เรานะครับ



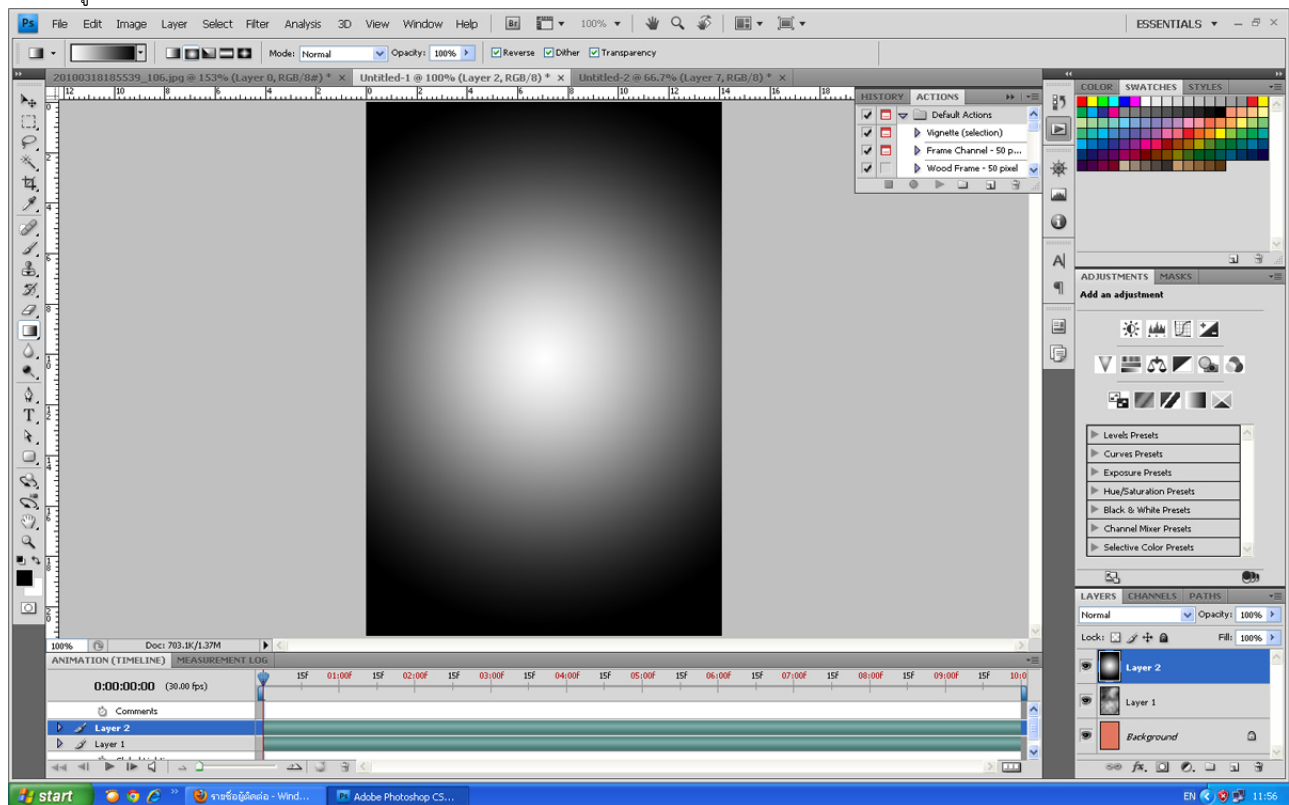
6. เปลี่ยนโหมดเลเยอร์เป็น Luminosity



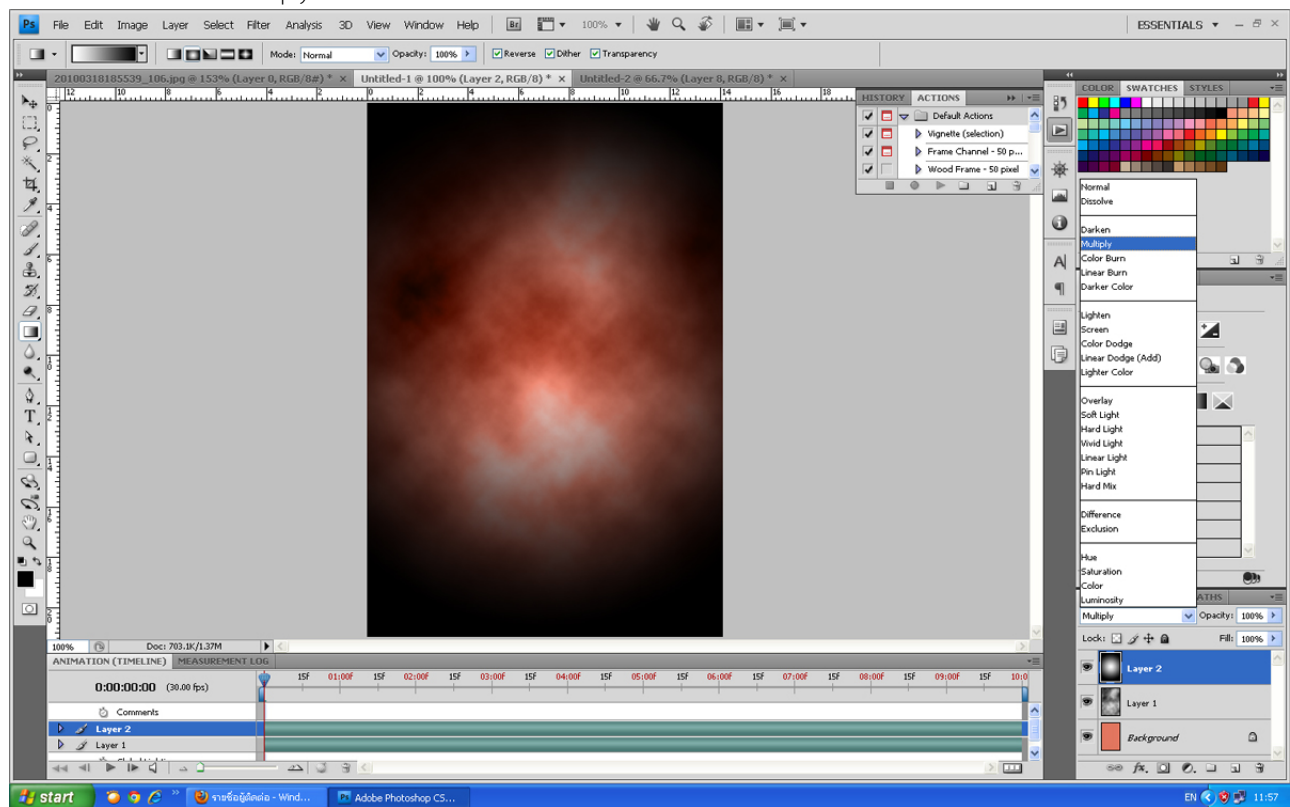
7. สีของเลเยอร์ก็จะผสมกันออกมาดูสวย



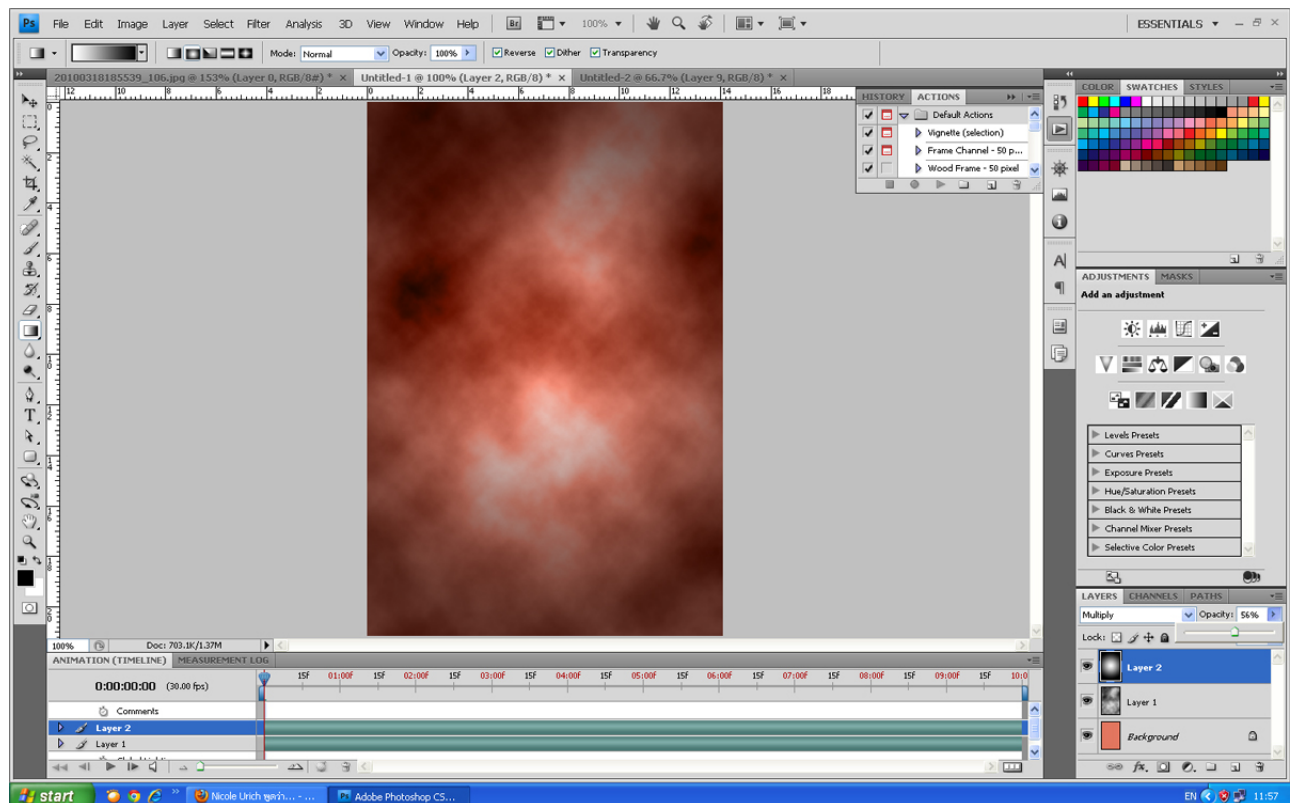
8. จากนั้นสร้างเลเยอร์ขึ้นมาใหม่อีกหนึ่งเลเยอร์เพื่อที่จะสร้างมิติให้กับภาพ แล้วเลือกเครื่องมือในการไล่สี เลือกสไตค์เป็นแบบรัศมี ให้สีตัวอยู่ขอบนอกครบเสร็จแล้วก็ลากจากตรงกลางออกไปด้านนอก



9.เปลี่ยนโหมดเลเยอร์เป็น Multiply



10.ปรับค่าความโปร่งแสง ลดลงซัก 50-60 เปอร์เซนต์ ตามสมควรนะครับ



11. มาที่รูปที่เราได้ตัดไว้นะครับ แนะนำเล็กน้อยนะครับ สำหรับการตัดขอบรูปบุคคลควรที่จะใส่ค่า Feather (กด Shift + F6) ให้กับเส้นที่จะได้ตัดสัก 1-2 pixel ครับ เพื่อที่จะทำให้ภาพไม่หลุดตา ไม่เหมือนการนำภาพไปวางนะครับ แต่จะทำให้ภาพที่เราตัดกลมกลืนไปกับพื้นหลังครับ



12. นำรูปมาไว้ที่เบลคกลาวที่เราสร้างนะครับ แต่ยังดูหลอกๆ ตาอยู่นะครับ



13. ใส่เอฟเฟคให้กับเลเยอร์เพื่อจะทำให้ดูกลมกลืนยิ่งขึ้นนะครับ ผมใส่ Outer Glow



14. เปลี่ยนสีให้เป็นสีดำครับ เปลี่ยน Blend mode เป็น Mutiply ปรับขนาดให้กว้างขึ้น ลองปรับตามรูปหรือปรับให้ได้ตามขนาดที่เหมาะสมกับภาพที่เราสร้างขึ้นนะครับ หากเข้มไปก็ปรับ Opacity ลงทุกอย่างจำเป็นจะต้องทำตามผมทั้งหมดให้ปรับขึ้นลงตามความเหมาะสมที่หน้าจอของแต่ละท่านนะครับ



16.ภาพที่ได้ก็ออกมาดูกลมกลืนมากขึ้น หากเราไม่พอใจการกระจายตัวของท้องฟ้าด้านหลังนะครับเราก็สามารถเปลี่ยนแปลงได้โดยใช้ filter ซ้ำลงไปอีกที่เลเยอร์ท้องฟ้าจะครับ โดยการกดคีย์ Ctrl + F กดจนกว่าเราจะพอใจนะครับ
เป็นอันเสร็จแล้วครับเราก็ได้ภาพพื้นหลังที่คล้ายกับอยู่ในสตูดิโอถ่ายรูปละครับ ขอให้นำไปดัดแปลงใช้ตามความเหมาะสมครับ

