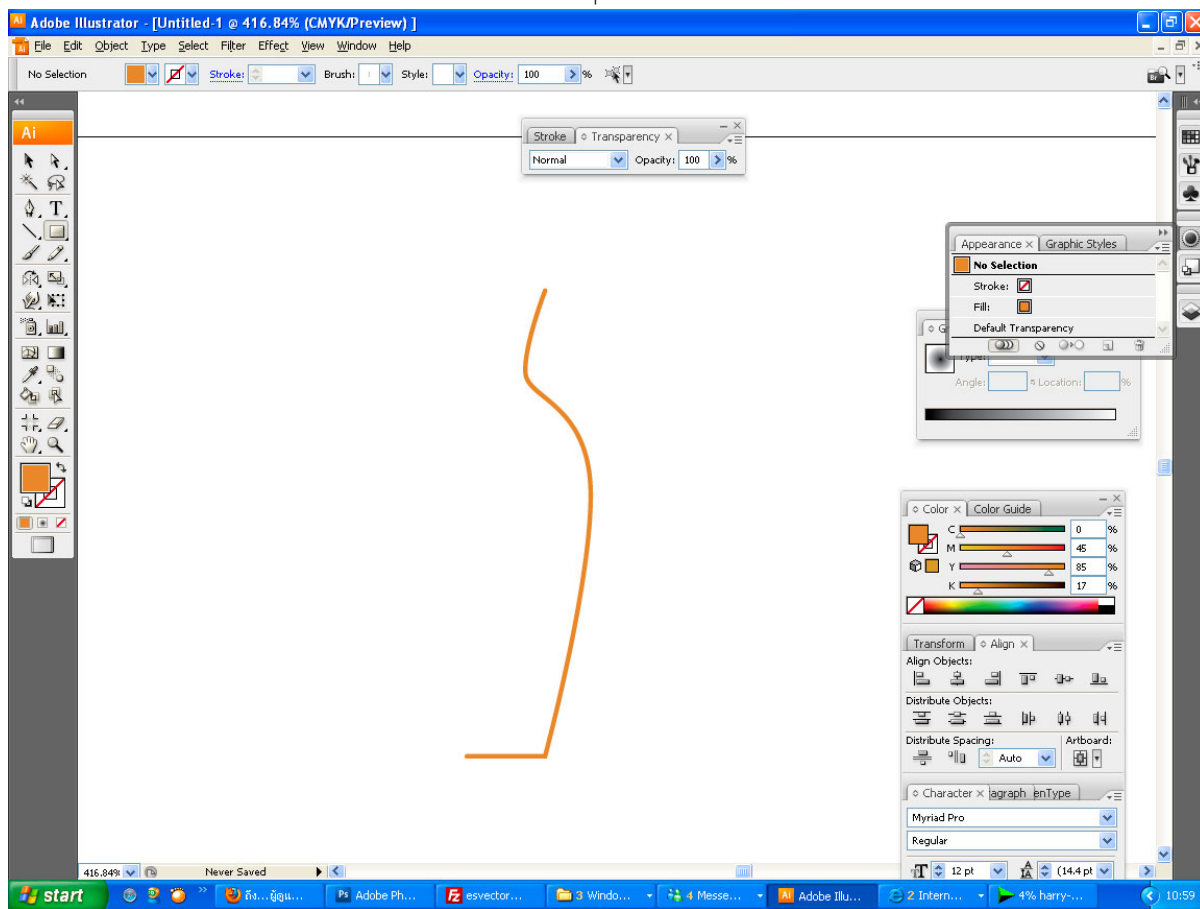
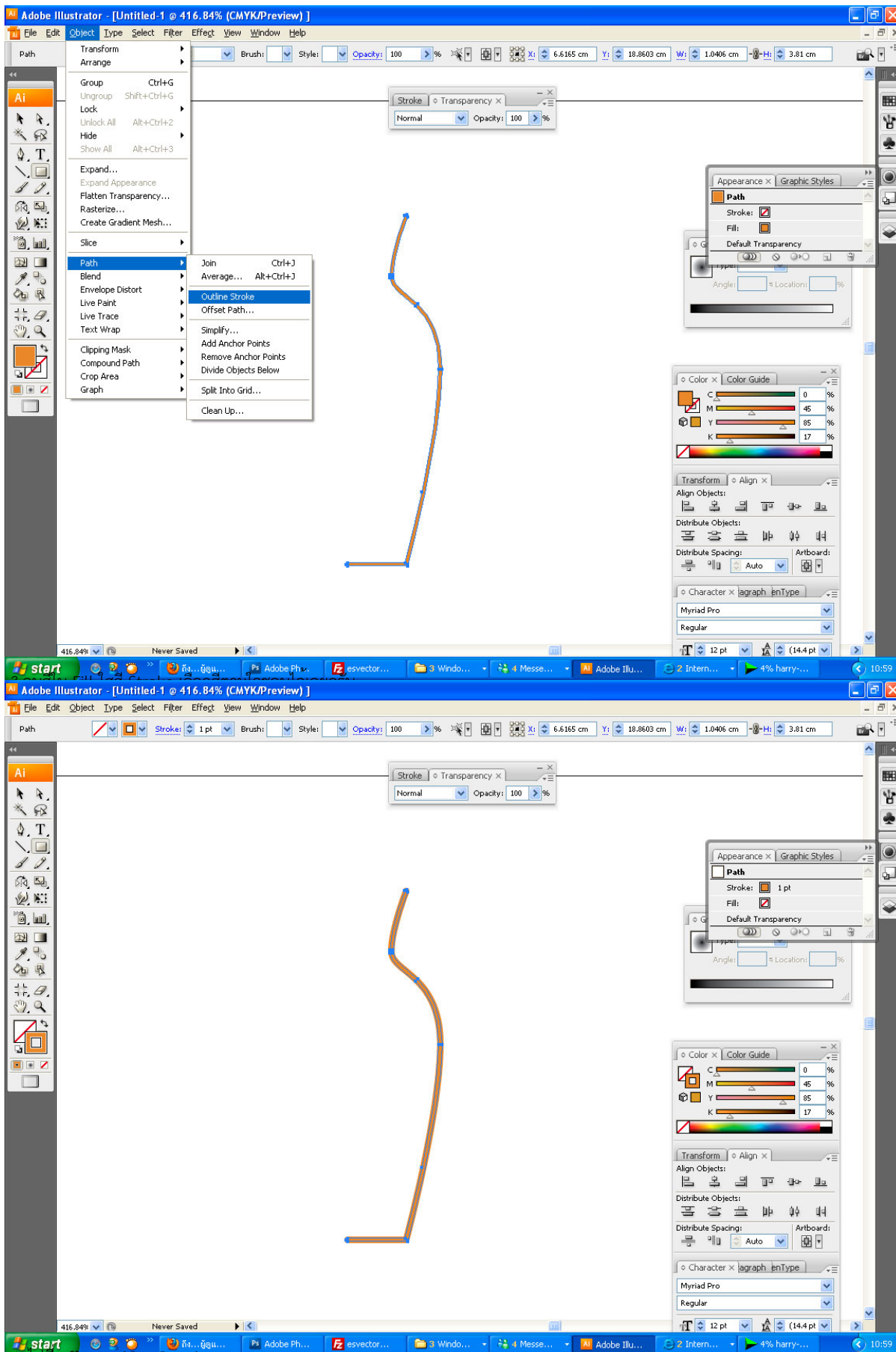


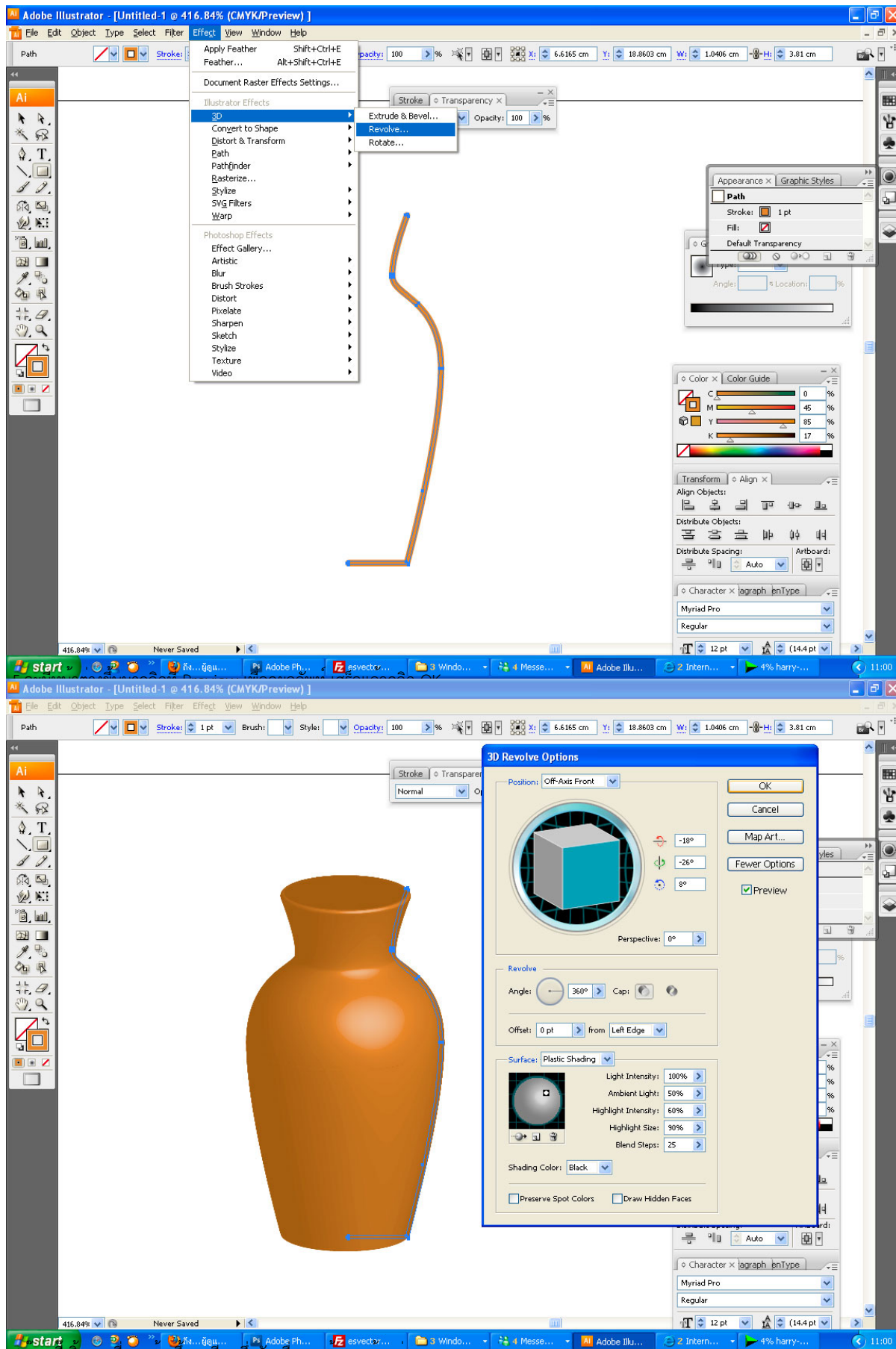
1. ก่อนอื่นก็สร้างเส้น Path แบบในภาพครับ ใครจะลองสร้างทรงอื่นๆก็ได้เนะครับไม่ว่ากัน



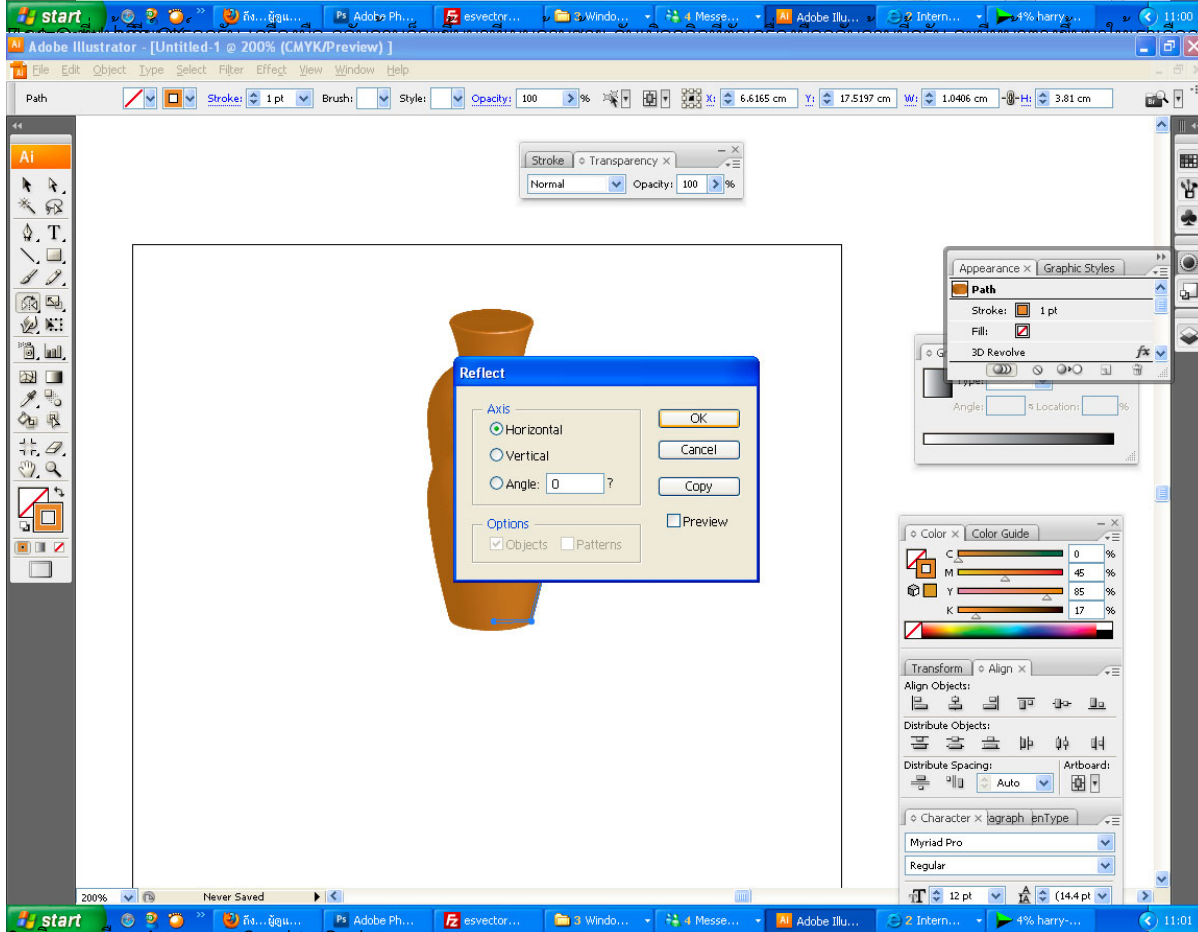
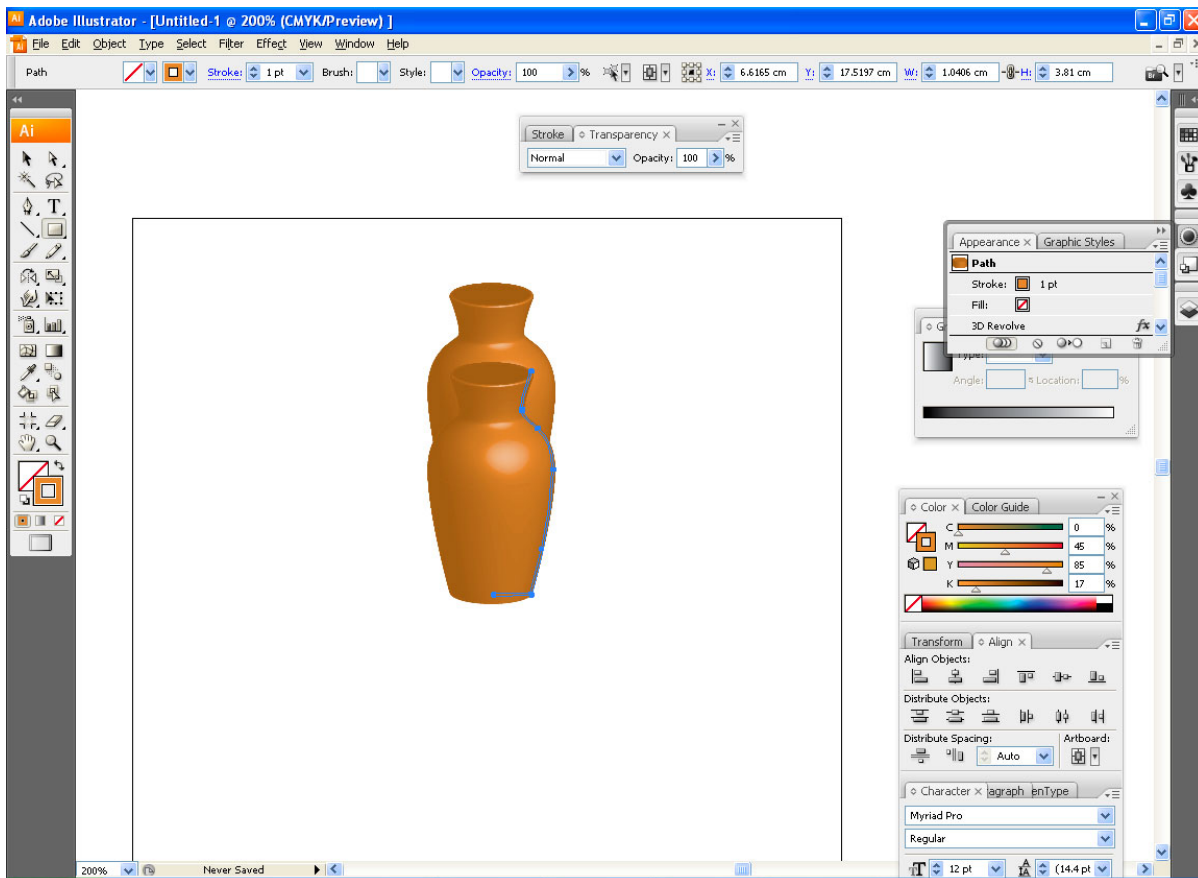
2. Outline Stroke ให้เป็น Object ธรรมดาครับ



4. turn Effect=>3D=>Revolve

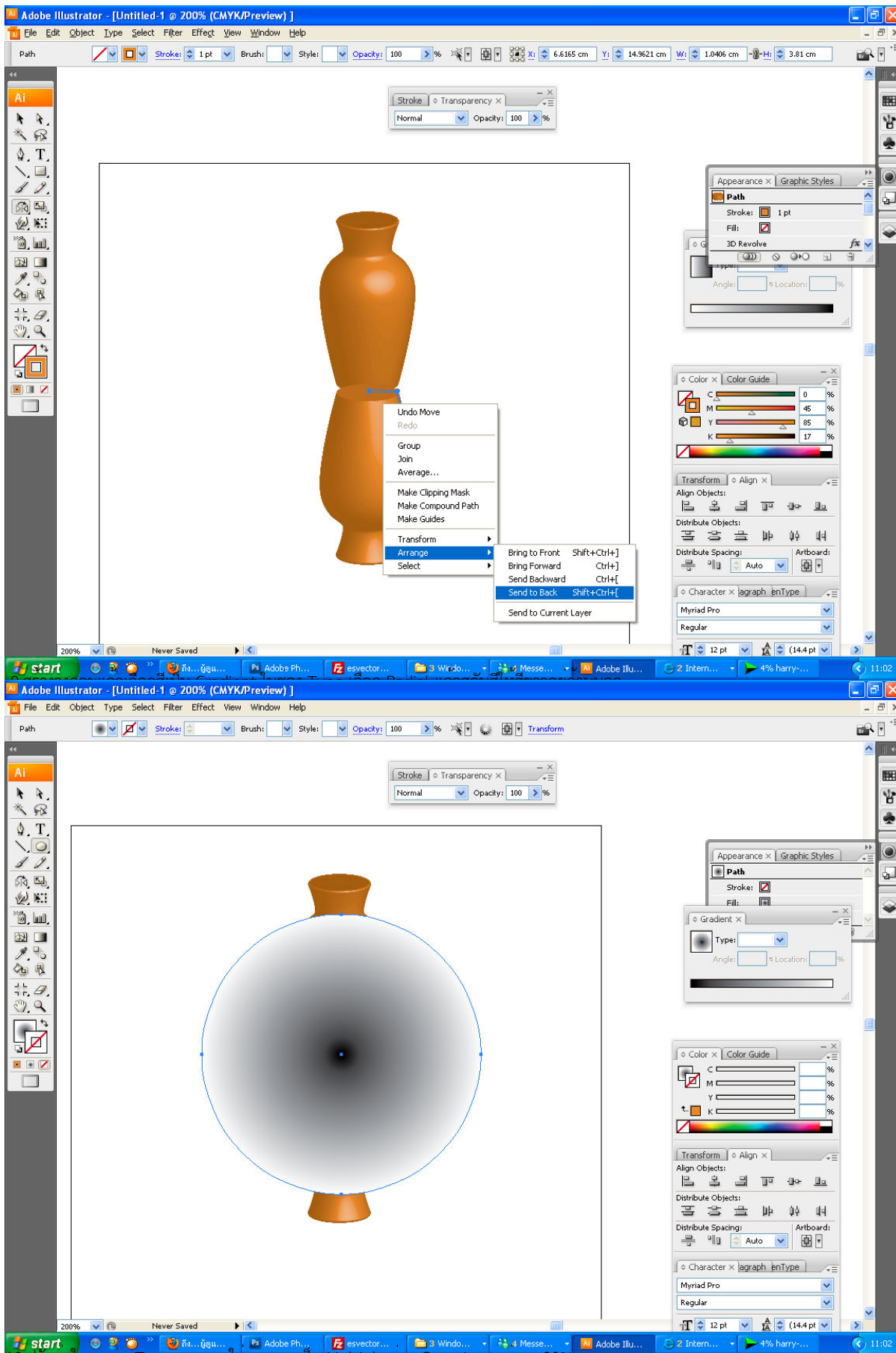


6.กอบบิ ขันงานที่เรสรังขึ้นมาอีกหนึ่งอันเพื่อจะสรังจานตลึง



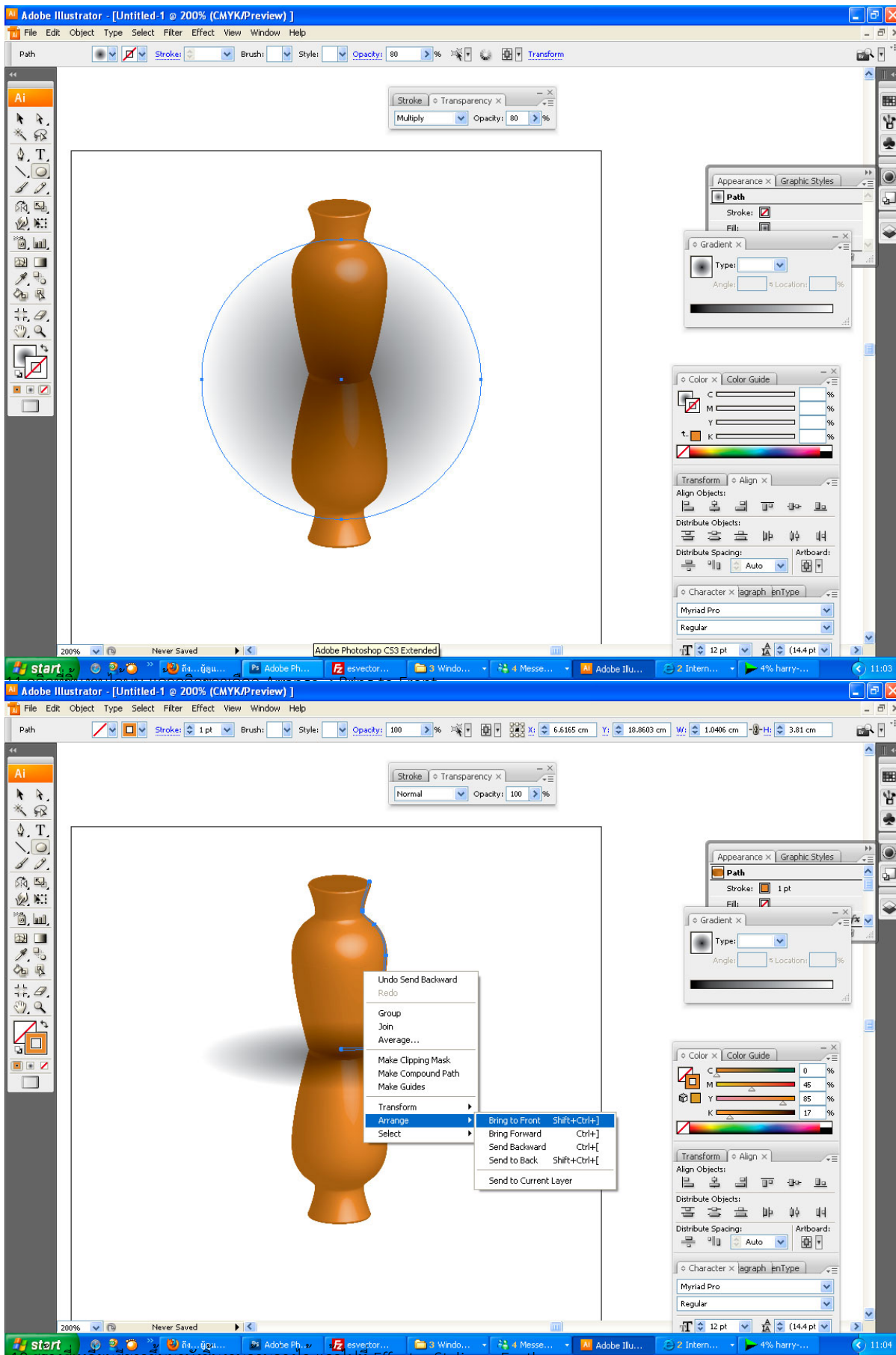
รับ เลือก

8.คลิกขวาเลือก Arrange=>Send to Back

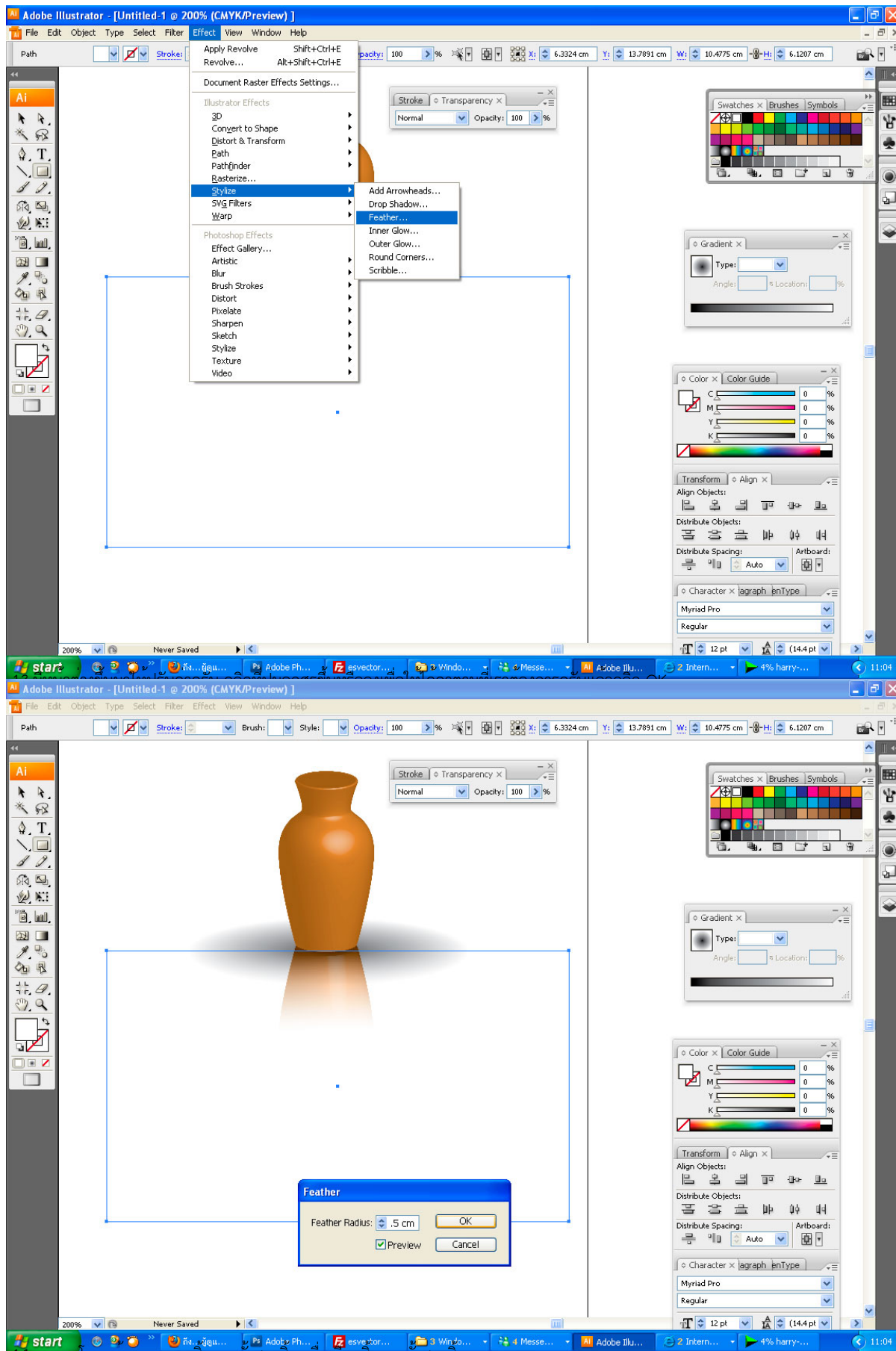


10.ปรับค่าเนฟาสเลท Transparency ให้ของแรเงาเป็น Multiply ของ Opacity ลดต่ำลง 80%

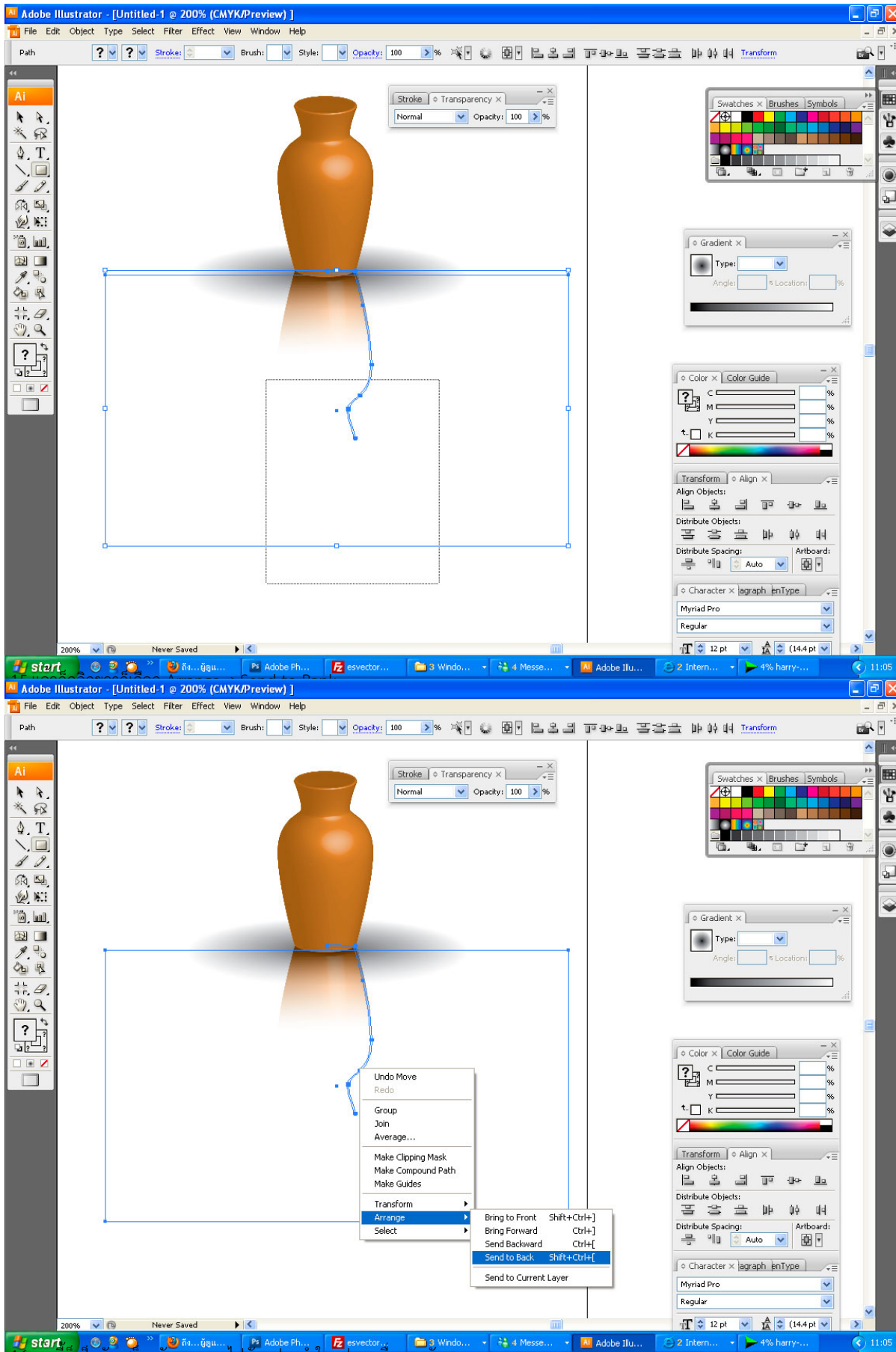




12.คลิกที่ตัวเลือกขวามือข้างหน้าต่าง Effect>Style>Feather



14. กดคลิกที่ตัวเลือกแล้วลากครอบบริเวณทั้งสองชิ้น เพื่อเลือกชิ้นงานทั้งสองชิ้น



16. เทคนิคเป็นอันเสร็จครับ ลองเอาไปดัดแปลงทำในรูปแบบอื่นนะครับ



